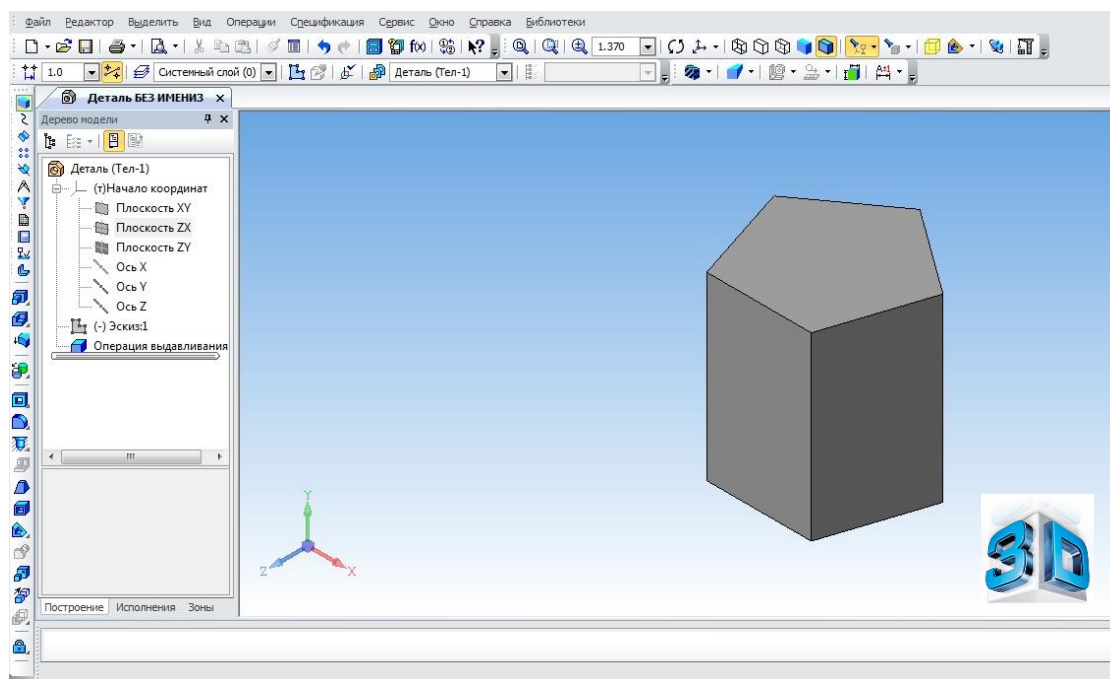


Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Алтайская  
средняя общеобразовательная школа №2» имени Почётного гражданина  
Алтайского края И.А. Яркина

Инструкция по созданию 3D модели призмы с использованием  
ПО КОМПАС-3D



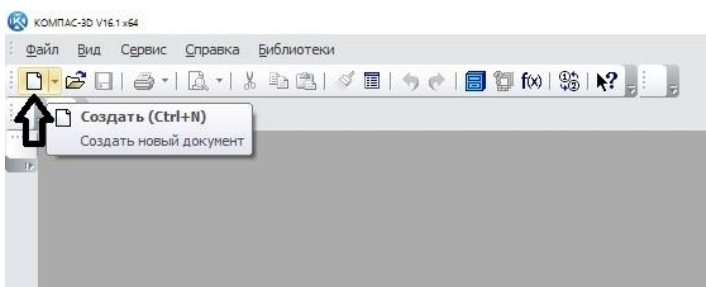
**Составитель:**  
Н.Н. Тимашёва, учитель  
информатики и ИКТ

# Инструкция по созданию 3D модели призмы с использованием ПО КОМПАС-3D.

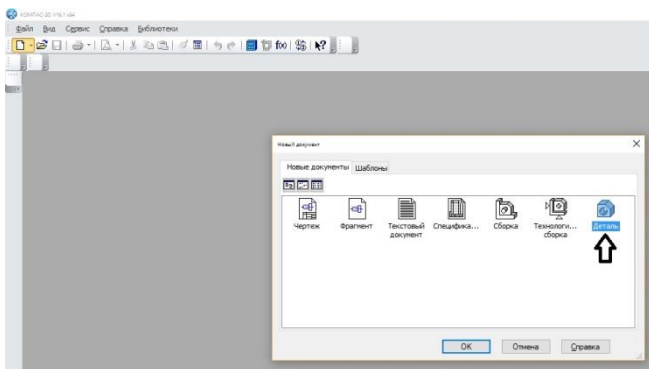
1. Запускаем программу КОМПАС-3D через ярлык на рабочем столе.



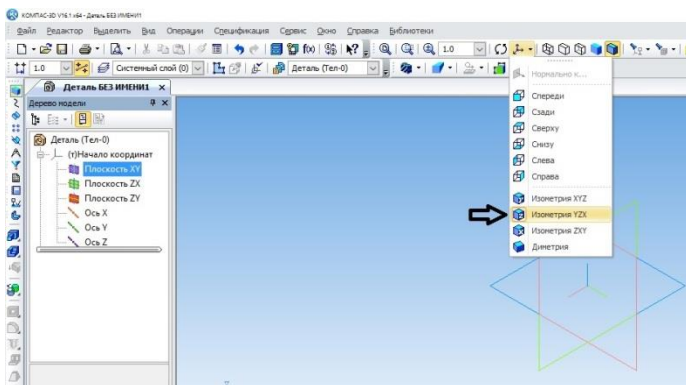
2. В открывшемся окне нажимаем на кнопку «Создать».



3. Выбираем «Деталь» и кликаем мышкой по кнопке «Ок».



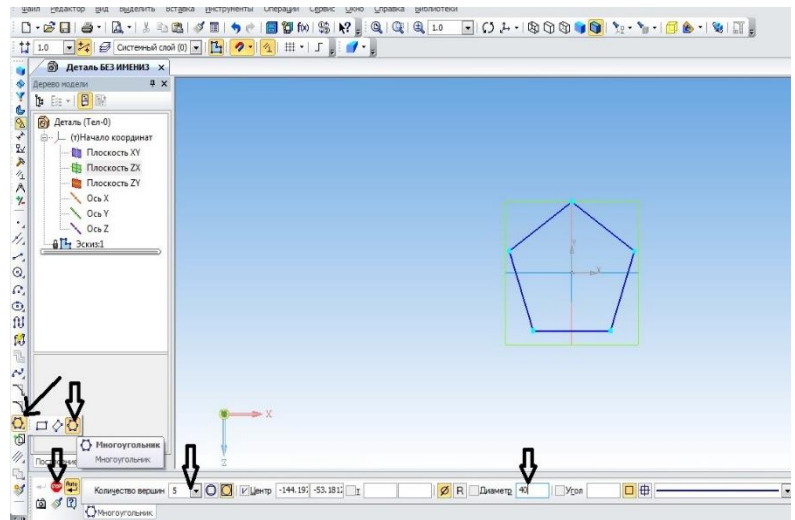
4. Выбираем «Изометрия YZX» для отображения будущей детали в вертикальном положении



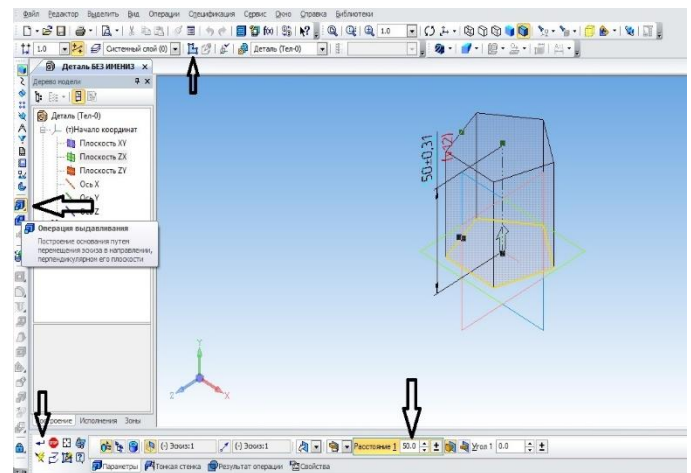
5. Создаем «Эскиз» в Плоскости XY. Выбираем щелчком мыши название плоскости в дереве модели в левой части экрана и выбираем значок «Эскиз» на панели инструментов.



6. Следующей операцией выполняем построение основания призмы, вписанной в окружность, выбрав в левой части экрана значок «Многоугольник» из выпадающего списка «Прямоугольник». Выбираем центр окружности, описанной вокруг призмы, в центре координат, вводим при помощи цифровой клавиатуры количество вершин многоугольника, например 5 шт, вводим произвольный диаметр, например 40 мм. и нажимаем клавишу «Enter». После построения пятиугольника нажимаем кнопку «Stop»



7. Далее применяем операцию «Выдавливание» для получения 3D-модели призмы. Для этого отключаем режим «Эскиз» аналогично тому, как мы его создавали, кликнув по значку на панели инструментов. Затем кликаем по значку «Выдавливание» на панели инструментов, при помощи клавиатуры устанавливаем необходимую высоту, например 50 мм и кликаем по кнопке применить.



8. Получаем готовую 3D-модель призмы. Аналогичным способом возможно создать практически любую модель.

